

рѣкитѣ и потоцитѣ, имената имѣ, положението, ширината и височината.

4. При описание течението на една вода трѣбва да се каже прѣзъ какви мѣста тя минува, кждѣ слиза отъ планинитѣ, кждѣ си пробива пътѣ прѣзъ тѣснитѣ клисури и кждѣ тече прѣзъ по-отворени полета. Сжщо сж забѣлѣжителни дълбочината, ширината, бързината, боята, врѣменнитѣ наводнения, природнитѣ качества на брѣговетѣ, които сж или сгрѣмни и каменисти, или ниски и пѣсчливи или блатисти, послѣ островитѣ и рамената и най-напоконъ най-важнитѣ прѣлѣзи (бродове), гдѣто минува вода. Сжщо трѣбва да се споменува, какви сж долинитѣ, прѣзъ които минува рѣката, широки или тѣсни, тъмни или осойни. Има рѣки, които течатъ почти направо, до гдѣто други се лакатушкатъ прѣзъ множество кривулеци.

5. Трѣбва да се обръща внимание и къмъ промѣненіята въ течението на потоцитѣ и рѣкитѣ. Има текущи води, които въ историческо врѣме полегка-легка съвсѣмъ сж се прѣнесли на друго мѣсто. Други пъкъ рѣки иматъ широки пѣсчливи и камънисти корита, нѣ се напълняватъ само зимно врѣме или слѣдъ голѣми дѣждове, а друго яче обикновено сж почти изсъхнали. При голѣми рѣки (на пр. Дунава) е забѣлѣжително постъпенното остиване и замѣстване старото течение съ пространни пѣсчливи пустини.

6. На много рѣки има направени бентове (язове), назначени за воденици и други индустриални прѣдприятия, сжществуваніето на които трѣбва да се споменува. Сжщо трѣбва да се забѣлѣжи дали рѣката може да носи салове или ладии.

7. Има-ли подземни води, сирѣчь рѣкички, които на мѣста излизатъ на явѣ, на мѣста пакъ се губятъ въ пещери, блата или панори?

8. При стоящи води, езера и езерца е забѣлѣжително пространството имѣ, обемътъ, ширината и дължината, дълбочината и тѣхнитѣ периодически промѣненія, послѣ и боята на водата: описвайте природата на брѣговетѣ и околноститѣ имѣ, островитѣ, както и притоцитѣ на езерото и споменете, на кждѣ истича водата на самото езеро. Не трѣбва да се испущатъ отъ внимание и най-малкитѣ езерца, които се намиратъ тукъ-тамъ распилени по планинскитѣ долини и поляни. Освѣнъ къмъ