

пакъ на латинско писмо за да могатъ да четатъ слово-то Божие. Съ това чуждо писмо тѣ сѫ били принаѣдени да пишатъ и своя-та рѣчъ, когато имъ е било нужно. „**Кръстившесѧ**, казва нашъ древен писателъ, Храбръ, Римсками и Гръцкими писменни **наждадаѫжсѧ**. Тѣй тѣ пишехъ Славенска-та си рѣчъ неправилно, „**безъ оустроенна**,“ защо-то нито Гръцката, нито пакъ Латинска-та азбука не могатъ да изразятъ всички-тѣ звукове на многозвучна-та Славенска рѣчъ. „**Како можетъ сѧ писати добрѣ Гръцкими писмены: Богъ, или жившъ, или зѣлѣ, или църковъ, или чаине, или широта, или юдъ, или юность, или жыкъ, и иная подобнаа симъ.**“ И тако бѣшъ много лѣта, т. е. до време-то на царь-Борисово-то покръстванье.<sup>3)</sup> Задено съ покръстваніе-то на Български царь и на всичко-то Българско царство, Българе-тѣ се сдобихъ съсъ свои писмена, сгодни за тѣхнii езикъ. „**Слышите, Словѣнъскыи народъ, слышите, слово отъ Бога прииде: тоуждннимъ языкъмъ слышаше слово яко мѣдна звона гласъ слышите.**<sup>4)</sup> Съ такива думи се обръща къмъ наши-тѣ предци блаженніи учителъ на Славен-

що сѫ на нихъ приличатъ на Гръцки-тѣ и Римски букви. И тѣй, отъ тѣзи паметници не може да се докаже, че езически-тѣ Славене сѫ имали своѧ азбука или писмена. Това не може да се докаже и отъ исторически-тѣ свидѣтелства; най-вѣрно-то отъ тѣхъ е Храброво-то, който право свидѣтелства, че Славене-тѣ „**не имѣхъ книгъ (писмена), погани съще, нѣ Чрътами и рѣзами чѣтѣхъ и гатаахъ.**“ Чръти и рѣзи не сѫ били букви, но иѣкакви условни и таинствени знакове (Losstab-Configurationen и Losstab-Figuren). Най-добри-тѣ и най нови изслѣдованія за този предметъ сѫ: Zur slavischen Runen-Frage, Hanuš 1855 и Obecny stun nauki o runach sadowiańskich. Cybulski 1860.

<sup>3)</sup> Ние не щемъ да ся спирате надъ исторія-та за покръстваніе-то царь-Борисово; за този важенъ предметъ имаме доста добри и подробни списания по Български.

<sup>4)</sup> Блаженаго учителя нашего Константина философа (Кирилла) слово. То се срѣща въ иѣколко известни рѣкописии Евангелия, вмѣсто прѣдсловіе. —