

Паякъ ако се намѣри нѣкому на дрехитѣ, обѣщава благо-  
получие.

Подкова найдена на улицата или цѣла или строшена, обѣща-  
ва тоя день благополучие или подарокъ.

Пчелитѣ когато строятъ улището въ необикновенно място,  
пазятъ го отъ повреждание.

Петелтѣ за това пѣе преди полунощъ пѣкай пѣть, защото  
вижда диаволътъ и съ пѣнието си иска да го отгони, той кога пѣе  
като кошка знаменува нещастие.

На нова мѣсечина въ първата четвъртъ, да сечешъ дѣрва за  
строение, добро е да се стрижатъ коси, за да би скоро израсли: а  
за да би скоро не расли когато мѣсечината се умалява.

---

## ПРАВИЛА

*Които тръба човевънъ въ всички мѣсецъ на годината  
да съхранява заради своето здравие.*

### Декемврий.

Въ цѣлата година нѣма толкова малко кръвъ човевѣкътъ колко-  
то въ тоя мѣсецъ, а заради това безъ крайна нужда не тръбва да пу-  
ща кръвъ. Прохладителни ястиета да не употребява, обаче топлите и  
сухите ястиета и печени съ миризливи прахове не сѫ вредителни, ко-  
като пие малко вино. Такожде тръбва да се облича въ топли дрѣхи,  
а най-много нозетѣ, гърдитѣ и главата отъ настинка; а вечеръ да не  
излазя изъ домътъ си.

### Януарий.

Който иска да съхранява здравието си, дълженъ е споредъ врѣ-  
мето да глѣда тѣлото си, защото онова що е полезно лѣтно врѣме,  
това въ зимно врѣме е врѣдително. Въ този мѣсецъ треба човевѣкъ да  
съдържава себе си топло, согревателно ястие и питие да употребява  
съ миризливитѣ прахове: безъ нужда въ баня да не ходи и кръвъ да  
си не пуша, и много да се чува да би не излезълъ вънъ отъ домътъ.

### Февруарий.

Понеже въ тоя мѣсецъ начнуватъ да ставатъ въ вѣдухътъ зли  
влажности, които обикновено приносятъ трѣскѣ (грозница) а най-мно-  
го гърдитѣ повреждатъ: того ради треба да са дѣржи човевѣкъ топло,  
отъ много ястие и питие да са чува: защото всѣко прохладително ястие,  
което ражда балгамъ и мокрота, каквото е месото и подобните, най-много  
въ тоя мѣсецъ сѫ вредителни. А полезни ястиета и питиета са ония,  
които сгрѣватъ; такожде медъ и триндафилни маджунъ добре е да