

TABULA A MULTIPLICATIUNEI

<i>De 2 orî</i>	<i>1 fac</i>	<i>2</i>	<i>De 5 orî</i>	<i>1 facû</i>	<i>5</i>	<i>De 8 orî</i>	<i>1 fac</i>	<i>1</i>
» 2 »	2 »	4	» 5 »	2 »	10	» 8 »	2 »	16
» 2 »	3 »	6	» 5 »	3 »	15	» 8 »	3 »	24
» 2 »	4 »	8	» 5 »	4 »	20	» 8 »	4 »	32
» 2 »	5 »	10	» 5 »	5 »	25	» 8 »	5 »	40
» 2 »	6 »	12	» 5 »	6 »	30	» 8 »	6 »	48
» 2 »	7 »	14	» 5 »	7 »	35	» 8 »	7 »	56
» 2 »	8 »	16	» 5 »	8 »	40	» 8 »	8 »	64
» 2 »	9 »	18	» 5 »	9 »	45	» 8 »	9 »	72
» 2 »	10 »	20	» 5 »	10 »	50	» 8 »	10 »	80
<i>De 3 orî</i>	<i>1 fac</i>	<i>3</i>	<i>De 6 orî</i>	<i>1 facû</i>	<i>6</i>	<i>De 9 orî</i>	<i>1 fac</i>	<i>9</i>
» 3 »	2 »	6	» 6 »	2 »	12	» 9 »	2 »	18
» 3 »	3 »	9	» 6 »	3 »	18	» 9 »	3 »	27
» 3 »	4 »	12	» 6 »	4 »	24	» 9 »	4 »	36
» 3 »	5 »	15	» 6 »	5 »	30	» 9 »	5 »	45
» 3 »	6 »	18	» 6 »	6 »	36	» 9 »	6 »	54
» 3 »	7 »	21	» 6 »	7 »	42	» 9 »	7 »	63
» 3 »	8 »	24	» 6 »	8 »	48	» 9 »	8 »	72
» 3 »	9 »	27	» 6 »	9 »	54	» 9 »	9 »	81
» 3 »	10 »	30	» 6 »	10 »	60	» 9 »	10 »	90
<i>De 4 orî</i>	<i>1 fac</i>	<i>4</i>	<i>De 7 orî</i>	<i>1 facû</i>	<i>7</i>	<i>De 10 orî</i>	<i>1 fac</i>	<i>10</i>
» 4 »	2 »	8	» 7 »	2 »	14	» 10 »	2 »	20
» 4 »	3 »	12	» 7 »	3 »	21	» 10 »	3 »	30
» 4 »	4 »	16	» 7 »	4 »	28	» 10 »	4 »	40
» 4 »	5 »	20	» 7 »	5 »	35	» 10 »	5 »	50
» 4 »	6 »	24	» 7 »	6 »	42	» 10 »	6 »	60
» 4 »	7 »	28	» 7 »	7 »	49	» 10 »	7 »	70
» 4 »	8 »	32	» 7 »	8 »	56	» 10 »	8 »	80
» 4 »	9 »	36	» 7 »	9 »	63	» 10 »	9 »	90
» 4 »	10 »	40	» 7 »	10 »	70	» 10 »	10 »	100

54. Spre a multiplica unû numerû întregû órequare printr'unû numerû de o cifră, trebuie a scrie multiplicandulû, si sub cifra unitătilor aquestui multiplicand să se scrie multiplicatorulû; dupó aqueea, subliniindû, se multipică pe rîndû tóte cifrele multiplicandului, începêndû dela drépta, cu cifra multiplicatorului, si se scrie de desubtû fiequare productû que nu trece preste 9; iar qnând aquestû productû trece preste 9, se retin decimile, pentru productulû următorû, si se scrie de desubtû numai que trece preste decimî.

XIV-a Q. Să se multiplie 532 prin 4. Quare va fi productulû.
R. 2128.