

Росіи съ Востокомъ по дѣламъ церковнымъ. Спб. 1858, т. I, стр. 182; Йор. Ивановъ, Сѣверна Македония, стр. 206).

1591 г.

№ 51.

Македония.

Прѣзъ 1591 г. е пжтувалъ за Цариградъ прѣзъ Македония венецианскиятъ посланикъ Лоренцо Бернардо. Отъ неговия пжтописъ направи извадки П. Матковичъ въ Rad CXXXVI, стр. 15 сл. Отъ Албания Бернардо дошълъ въ Струга, за която се говори слѣднѣото:

„Струга, казватъ, че е градъ, а въ сщность е повече село; тя е първо по редъ селище въ България. Прѣзъ Струга минава рѣка, която изтича изъ Охридското езеро; тукъ, казватъ, извира и рѣката на гр. Лѣшъ (р. Дримъ). Току-речи цѣлото стружко поле е питомо, обработено и твърдѣ плодородно; малко по-нататкъ, при началото на стружкото поле, се минава по единъ мостъ, който е на границата между Албания и България. Българитѣ говорятъ славѣнски и слѣдватъ гръцки (изт. православенъ) обредъ“ (Struga, vele, da je varoš, dapače selo, prvo je mjesto u Bugarskoj, protječe ju riečica, koja da iztječe iz jezera Ohridskoga; tu da postaje i rieka lješka (Drim). Polje stružko skoro je vse pitomo, uradjeno i vrlo rodno; malo dalje, na ulazu stružkoga polja, prelazi se preko mosta, koj je tu granicom izmedju Albanije i Bugarske. Bugari govore slovinskim jezikom, a grčkoga su obreda. — Relazione del viaggio fatto da Lorenzo Bernardo . . . 1591 Aprile. Rad CXXXVI, p. 30—31).

Нататкъ, за Битоля се бѣлѣжи слѣднѣото: „На 23 май, като вървѣха по-нататкъ по добъръ пжтъ, стигнаха въ 19 часъ¹⁾ въ Битоля. Битоля е български градъ, твърдѣ населенъ, както казватъ 1500 кжщи, между които и 200 еврейски“ (Dne 23. krenuvši dalje prispjeli su dobrim putem u 9 ura u Monastir (Monasterio); to je bugarska varoš, vrlo naseļjena, imajuća, kako se priča, 1500 kuća, a medju tima 200 židovskih . . . — Ibidem, 31).

Отъ Воденъ посолството слѣзло въ ениджевардарското поле, познато въ старитѣ български паметници съ име Сланица. Въ пжтописа за това мѣсто се разказва така: „На 27 май, като слѣзоха по хълма, изобиленъ съ вода и кладенци,

¹⁾ Италианско смѣтане на часоветѣ, до 24.