

planu este determinat de suprafața apei introdusă în quele doă fiole; de aceea s'a și numit aquestu instrumentu nivelu cu apă.

2. *Mira*. Mira (Fig. 107) este unu instrumentu compus: a) din doă

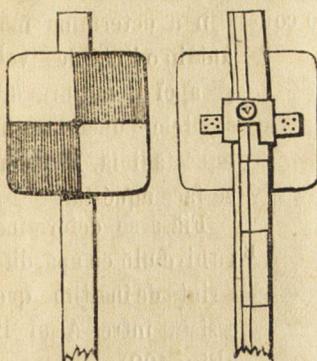


Fig. 107.

bare de lemn, lungi ca de doi metrii lipite una de alta dar quară se potră printre unu mecanismu întinde, pentru a se obține la necesitate o lungime până la 4 metrii; b) dintr-o tablă de tinchea de forma unui dreptuș anghiu, împărțită pe o față prin două linii perpendiculari în patru părți egale și colorate doă negru și doă roșu și doă alb, pentru a se pute distinge linia din mijloc, quare servă a areta înălțimea liniei de nivelu său a planului de nivelu. Această tablă

pote se aluneca pe bară și a se fixa după

voia prin ajutorul unui surup V. In fine barele sunt divizate în metrii, decimetrii, centimetri și milimetri.

Mira servă a determina distanța punctelor la linia de nivelu.

3. *Bolobocul*. Bolobocul (Fig. 108) este unu instrumentu compus

dintr'unu triunghiul isoscelu de lemn, în care baza AB este divisa în două părți egale în punctul D. In fine din vîrful C este legat unu fir cu plumb, quare coincide perfect cu perpendiculara CD a triunghiului isoscelu, quând linia AB este orizontală.

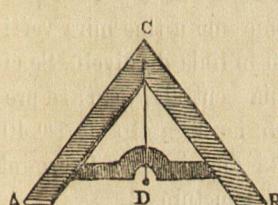


Fig. 108.

Bolobocul servă a determina verticala și

prin urmare orizontală său linia de nivelu. Pentru aquesta se face usă de o bară lungă de lemn ale căreia fețe să fie plane și multile linii drepte.

Observație. Bolobocul este mai cu semă intrebuințat de către la construcțunea edificiilor, pentru aședa cărmidile orizontale, adică a construi părți verticale; quocă alt-felu că direcția nu ar prezinta nici o soliditate, (se va vedea în Phisica despre centru de greutate, etc.).

§. 3 Nivelamentu.

Nivelamentu este după cum am văzut, operațunea prin care aflăm diferența de înălțime a doă său mai multe puncte, prin raportul la unu planu de nivelu.

Nivelamentul este de două feluri: *simplu* și *compus*.

Nivelamentul se dice *simplu*, quând aflăm diferența de nivelu a doă său mai multe puncte, prin ajutorul unei singure linii de nivelu, adică