

3. Punctul de intersecție alături de celor două axe, se numește centrul ellipsei; iar punctele D și E adiacențile extremităților axelor se numesc verfurile ellipsei.

4. Distanța de la centru la un punct al curbei se numește rădă vectoriă.

Se poate observa că rădă vectoriă variază între OB și OD, adică între diamețrul axului mare și diamețrul axului mic.

CAPU V.

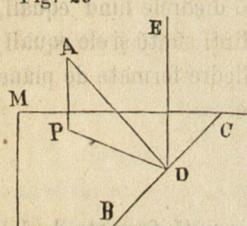
NUMIRILE QUE SE DAU UNEI DREpte DUPĂ POSIȚIUNILE QUE PÓTE SE AIBA IN SPAȚIŪ PRIN RAPORTŪ LA UNU PLANU. ÂNGHIURI DIEDRE; NUMIRILE QUE SE DAU UNUI PLANU DUPĂ POSIȚIUNELE QUE PÓTE SE AIBA IN SPAȚIŪ PRIN RAPORTŪ LA ALTU PLANU. ÂNGHIURI SOLIDE.

§ 1. Posiția unei drepte în spațiu prin raport la un plan.



1. Poziția unei liniilor în spațiu este determinată prin trei puncte nu în linie dreptă, s. es. A, B și C (Fig. 29) căci doar puncte determină numai poziția unei liniilor, prin cale ne putem imagina că pot trece orice câteva de multe planuri.

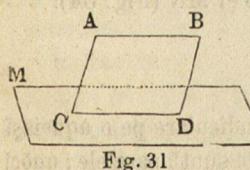
De aici rezultă :



a) O dreptă este perpendiculară pe un plan, când este perpendiculară pe doar două drepte, care se intersectează în perechile săi din plan, s. es. perpendiculara ED (Fig. 30). Perechile perpendiculară sunt punctul D unde linia întâlnesc planul.

b) O dreptă este oblică prin raport la un plan

când nu este perpendiculară de către pe o singură dreptă din plan s. es. AD (Fig. 30).



c) O linie este paralelă la un plan când oricare să se extindă atât linia către și planul, linia dată nu întâlnesc pe niciuna din linii din plan s. es. dreptă AB (Fig. 31).

§ 2. Ânguri diedre, numiri ce se dau unui plan după poziția que poate se aibă în spațiu prin raport la altu plan.

1. Ânghiul format de două plane care se tăiază după o linie dreptă se