

Ε'ρ. Τί ἔστιν Ὀσμὴ, καὶ εἰς τί συνίσταται;

Α'π. Αἱ Ὀσμαὶ τῶν Σωμάτων, διαδέττῃσι τὸ ὄργανον τῆς ὀσφρήσεως, δηλ. τὴν μήτην, διεγεί-

ὅπως εἶναι εἰς τὸ  $A$  ἔσαι 24, καὶ ἡ  $t\tilde{B}$  18, ἄρα, ὑποδέττῳτας ὅτι αὐτὰ τὰ Σώματα κτυπῶνται ἀναμεταξύτων, ἢ ταχύτης καθευὸς μετὰ τὴν εἰσβολὴν καὶ ἡ διεύθυνσις τῶν κινήσεων αὐτῶν, θέλει γινῶριθῆ κατα τὴν ἀκόλῃσον μέθοδον.

1. Ἐὰν τὸ Σῶμα  $A$  εἰσβάλη εἰς τὸ Σῶμα  $B$  ὅπως ἡρεμῆ, ὕφελε τὸ  $A$  ἀπὸ τῆ  $B$ , καὶ πολυπλασίασον τὸ λοιπὸν ἐπὶ τὴν ταχύτητα τῆ  $A$ , καὶ διαίρεσον αὐτὸ τὸ παραγόμενον διὰ τῆ κεφαλαίε τῶν Σωμάτων  $A$  καὶ  $B$ , τὸ πηλίκον θέλει παραστήσει τὴν ταχύτητα τῆ  $A$  μετὰ τὴν εἰσβολὴν· καὶ καθὼς τὸ Σῶμα  $A$  θέλει εἶναι μικρότερον, ἴσον, ἢ μεγαλύτερον ἀπὸ τὸ  $B$ , θέλει κινήθῃ, ἢ ὀπιθογυρίσει μετὰ τὴν εἰσβολὴν· π. χ. εἰς τὸ προηγούμενον παράδειγμα, ἢ διαφορὰ τῆ  $A$  ἀπὸ τῆ  $B$  εἶναι 6, ἢ ὁποία πολυπλασιασθεῖσα ἐπὶ τὸν 8 τῆς ταχύτητος τῆ  $A$ , παράγει 48, διαίρεσον τὸν 48 διὰ τῆ κεφαλαίε τῶν Σωμάτων 12, τὸ πηλίκον ἔσαι 4, τὸ ὁποῖον εἶναι ἢ ταχύτης μετὰ τὴν ὁποῖαν τὸ  $A$  θέλει γυρίσει ὀπίσω μετὰ τὴν εἰσβολὴν.

2. Προσέτι, διαίρεσον τὸ διπλῆν τῆς κινήσεως τῆ  $A$  διὰ τῆ κεφαλαίε τῶν Σωμάτων, τὸ πηλίκον ἔσαι ἢ ταχύτης τῆ  $B$  μετὰ τὴν εἰσβολὴν· π. χ. 48 διηρεθὲν διὰ 12, παράγει τὸν πηλίκον 4, τὸ ὁποῖον θέλει εἶναι ἢ ταχύτης τῆ  $B$  μετὰ τὴν εἰσβολὴν, εἰς τρόπον ὅπως, μὲ ὅλον ὅπως ἢ ταχύτης εἶναι ἢ ἴδια, ἢ κίνητις εἰς τὰ δύο Σώματα εἶναι διπλῆ ἀπὸ ὅ,τι ἦτον πρῶτον εἰς τὸ  $A$ .