

малка, то посокът на слънчовия притегловане въ точките A и B могът да са считани за паралелни; следов. това ще бъде също такъвъ случай, какъто мърдането на тѣлото, кое е хвърлено горизонтално, и което отъ тяжчината постоянно доближава къмъ земята; перпендикулярът BD , който изразява разстоянието на точката B до касателната AM , ще бъде пространството, върхъ което пада планетата къмъ слънцето въ единъ секундъ; нека го опредѣлимъ. Като спуснемъ изъ B перпендикулярът BE и като приемаме дъгата AB за хордъ, на основание на известни геометрически теореми, имаме:

$$\frac{AE}{AB} = \frac{AB}{AA_1}, \text{ отъ дъто}$$

$$AE = BD = \frac{AB^2}{AA_1}.$$

Нека означимъ бързината AB на планетата чрезъ v , линията AA_1 чрезъ $2R$, дъто R е радиусъ на кръгътъ, когото планетата описва, или разстоянието ѝ отъ слънцето; тогава ще имаме

$$BD = \frac{v^2}{2R}; \text{ отъ това}$$

$$\text{ускорението } e = 2BD = \frac{v^2}{R}. \text{ Споредъ предидящето } 2BD$$

ще означава големината на притеглованието p , което оказва слънцето върхъ единицата на планетната масса. Като означимъ чрезъ t времето на звездното планетно обръщане, кое е изразено въ секунды, ще намѣримъ $v = \frac{2\pi R}{it}$ и

$$p = \frac{4\pi^2 R}{t^2}. \text{ Също така ще намѣримъ и за другата планета,}$$

на която разстоянието $= R_1$, а времето на обръщанието $= t_1$,

$$p_1 = \frac{4\pi^2 R_1}{t_1^2}, \text{ отъ дъто}$$

$$p; p_1 = \frac{4\pi^2 R}{t^2} : \frac{4\pi^2 R_1}{t_1^2}, \text{ или}$$

$$\frac{p}{p_1} = \frac{Rt_1^2}{R_1t^2}. \text{ Нъ споредъ третия Кеплеровъ законъ}$$