

зени, като се постави добитъка на високопланинските пасбища.

4. Ще се направи и голъма икономия на трудъ. Много работоспособни членове на домакинството въ полските райони, ангажирани въ най-усилената полска работа съ гледането на добитъка, автоматически ще се освободятъ отъ тази грижа.

5. Липсата на движение при отглеждането на говеждитъ бичета въ развъдната областъ е единъ съществень недъгъ. Освень това презъ лътото гледането на всъко биче е свързано съ ангажирването на единъ трудоспособень членъ на домакинството. Алпуването ще се отрази благотворно върху здравето, енергията и разплодната дейность на бичетата и ще поевтини чувствително доотглеждането имъ.

Мърки за подобрение на планинското пасбище.

Мъркитъ за културното подобрение и целесъобразно използване на планинскитъ пасбища трѣбва да се изразятъ въ следното:

1. Изготвяне стопански планъ за подобриенето и използването на планинскитъ пасбища.

2. Да се разграничатъ пасбищата отъ горскодървеснитъ зони, като се обособятъ въ самостоятелни стопанства.

3. Да се измърятъ точно всички планински и високопланински пасбища.

4. Да се въведе парцелното използване на пасбищата.

5. Да се опредѣля вида и броя на добитъка за всъко пасбище.

6. Да се раздѣлятъ планинскитъ пасбища споредъ височинитъ си на алпажи, като се опредѣли реда на последователното имъ ползуване.

7. Почистване на пасбищата отъ бурени, храсти и камъни.

8. Да се предприеме изравняване, отводняване и напояване на пасбища.

9. Да се построятъ навеси, заслони и водопои.

10. Да се направятъ удобни пѣтища, прокари и защитни огради на стръмнитъ и опасни мѣста за предпазване добитъка отъ падане.

11. Да се направятъ млѣкарници за преработване на млѣкото, получавано въ планината отъ доиния добитъкъ.

12. Да се направятъ лѣтни жилища за пастиритъ.

13. Създаване въ планината опитни площи съ тревни смѣски за да се установятъ най-подходящитъ тревни видове за отдѣлнитъ високопланински пасбища.

14. Основно проучване ботаническия съставъ на планинската тревна растителность и изготвяне на специални